**­DAFTAR ISI**

**LEMBAR PERNYATAAN** i

**LEMBAR PENGESAHAN** ii

**ABSTRAK** iii

**KATA PENGANTAR** iv

**DAFTAR ISI** vi

**DAFTAR GAMBAR** x

**DAFTAR TABEL** xvii

**BAB I PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang 1
2. Maksud Dan Tujuan Penelitian 3
3. Maksud Penelitian 3
4. Tujuan Penelitian 4
5. Ruang Lingkup 4
6. Identifikasi Masalah 5
7. Batasan Masalah 5
8. Manfaat Penelitian 6
9. Manfaat Secara Teoritis 6
10. Manfaat Secara Praktis 6
11. Metodologi Penelitian 7
12. Metode Pengumpulan Data 7
13. Metode Perancangan 8
14. Metode Analisa Data 9
15. Metode *Association Rule* atau *Market Basket Analysis* 9
16. Sistematika Penelitian 9

**BAB II LANDASAN TEORI**

1. Pengertian Penerapan 11
2. Pengertian Analisa 11
3. Data, Informasi, dan Pengetahuan (*Knowledge*) 13
4. Data 13
5. Informasi 14
6. Pengetahuan (*Knowledge*) 15
7. *Data Mining* 15
8. Kegunaan *Data Mining* 18
9. Tahapan KDD (*Knowledge Discovery in Database*) 19
10. *Market Basket Analysis* atau Metode *Association rule* 21
11. Algoritma *FP-growth* (*Frequent Pattern Growth*) 22
12. Struktur *FP-Tree* 23
13. Tahapan Algoritma *FP-growth* 24
14. Pengertian Pembelian 24
15. Pengertian Penjualan 25
16. SDLC (*System Development Life Cycle*) 26
17. Tahapan SDLC (*System Development Life Cycle*) 26
18. Model Air Terjun(*Waterfall*) 29
19. Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman 31
20. *Hyper Text Markup Language* (HTML) 31
21. *Cascading Style Sheet* (CSS) 31
22. *Hypertext Preproceesor* (PHP) 32
23. *Database* (Basis Data) 32
24. *Database Management System* MySQL 34
25. *Web Server* XAMPP 35
26. Pemodelan Dan UML (*Unified Modeling Language*) 36
27. Pemodelan 36
28. Pengenalan UML 37
29. Diagram UML 38
30. *Class Diagram* 40
31. *Object Diagram* 41
32. *Component Diagram* 42
33. *Composite Structure Diagram* 43
34. *Package Diagram* 45
35. *Deployment Diagram* 46
36. *Use Case Diagram* 47
37. *Activity Diagram* 50
38. *State Machine Diagram* 51
39. *Sequence Diagram* 53
40. *Communication Diagram* 54
41. *Timing Diagram* 56
42. *Interaction Overview Diagram* 57
43. Navigasi Diagram 59
44. Struktur Navigasi Hirarki 59
45. Struktur Navigasi *Non-Linear* 60
46. Struktur Nagiasi *Composite* (Campuran) 61
47. Pengujian Perangkat Lunak 61
48. Tinjauan Pustaka 64
49. Kerangka Pemikiran 66

**BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

1. Sejarah Prodi Teknik Industri 47
2. Visi Dan Misi 49
3. Struktur Organisasi Prodi Teknik Industri 50
4. Staf Dosen Prodi Teknik Industri 51
5. Prospektus S1 Prodi Teknik Industri 51
6. Kompetensi Lulusan S1 Teknik Industri 52
7. Profesi Dan Karir Lulusan S1 Teknik Industri 54
8. Analisa Sistem Berjalan 55
9. Prosedur Sistem Berjalan 56
10. *Activity Diagram* Sistem Berjalan 57
11. Analisa Permasalahan 57
12. Analisa Sistem Usulan (Terstruktur) 58
13. Prosedur Sistem Usulan 59
14. *Activity Diagram* Sistem Usulan 60
15. Struktur Tabel 61
16. Perancangan Arsitektur Media Informasi Prodi teknik Industri 65
17. Navigasi Diagram 65
18. *Use Case Diagram* Media Informasi (Admin dan *User*) 66
    * + 1. Pengertian *Use Case Diagram* Media Informasi 67
19. *Activity Diagram* Media Informasi Prodi Teknik Industri 69
20. *Class Diagram* 93
21. Perancangan Antar Muka *Database* (admin) 93
    * 1. Perancangan Antar Muka *Website* 107

**BAB IV PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI**

1. Konfigurasi *Software* Dan *Hardware* 114
2. Konfigurasi *Hardware* 114
3. Konfigurasu *Software* 116
4. Jadwal Implementasi 117
5. Implementasi Antar Muka Admin 119
6. Implementasi Antar Muka *Website* 132
7. Pengujian 143
8. Lingkup Dan Lingkungan 143
9. Kebutuhan Sumber Daya 143
10. Hasil Pengujian Dengan Menggunakan Metode *Black Box* 143

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

1. Kesimpulan 146
2. Saran 146

**DAFTAR PUSTAKA** 148

**LAMPIRAN – LAMPIRAN** 149